

Scrabble Classique

Masters régionaux et départementaux

1. Sélection

1.1 Trois semaines avant la date retenue, les huit meilleurs joueurs (ayant joué au moins un tournoi dans les 2 ans précédant la date de convocation) du classement national de Scrabble classique du comité ou du département sont convoqués.

S'ils le souhaitent, les Comités régionaux peuvent, sous réserve de l'accord du président de la DNSC, conditionner la qualification des joueurs à des critères de participation aux épreuves régionales et/ou nationales durant les 12 mois précédant la date butoir de qualification. Dans ce cas, la règle exacte de qualification doit être mentionnée dans la publicité du Masters et celle-ci doit être publiée au moins 1 mois avant le dernier tournoi qualificatif.

1.2 En cas d'égalité pour la huitième place, on organise un match de qualification en deux manches gagnantes.

1.3 Si un joueur se désiste, on fait appel au suivant dans le classement.

1.4 Si un comité ou un département n'a pas huit joueurs figurant dans le classement international, il peut faire appel à des joueurs dotés d'une cote provisoire (en priorité) ou sinon d'une cote estimée.

1.5 Un joueur ne peut participer qu'aux Masters régionaux et départementaux, respectivement du comité et du département dont dépend son club d'affiliation à la FFSc.

2. Déroulement de la compétition

Deux modes sont possibles : « toutes rondes » et « coupe ».

2.1 Mode « toutes rondes »

Chaque joueur joue 7 matches et rencontre chacun des autres joueurs. L'appariement se fait de manière aléatoire.

2.2 Mode « coupe »

Tous les matches sont en deux manches gagnantes. On réalise un classement préalable des joueurs dans l'ordre décroissant de leur cote. En cas d'égalité, on classe par ordre alphabétique :

- Premier match : le 1^{er} joueur rencontre le 8^{ème}, le 2^{ème} rencontre le 7^{ème}, le 3^{ème} rencontre le 6^{ème}, le 4^{ème} rencontre le 5^{ème}.
- Deuxième match : les quatre joueurs qui ont une victoire d'une part, et les quatre joueurs qui ont une défaite d'autre part, sont de nouveau classés dans l'ordre décroissant de leur cote initiale. Dans chacun de ces deux classements : le 1^{er} joueur rencontre le 4^{ème} et le 2^{ème} rencontre le 3^{ème}.
- Troisième match : les deux joueurs qui ont deux victoires se rencontrent pour le titre de Champion régional (ou départemental) de Scrabble classique et la deuxième place. Les quatre joueurs qui ont une victoire, sont de nouveau classés dans l'ordre décroissant de leur cote initiale. Le premier de ces quatre joueurs rencontre le quatrième (le gagnant finit 3^{ème} de la compétition, le perdant finit 6^{ème}). Le deuxième de ces quatre joueurs rencontre le troisième (le gagnant finit 4^{ème} de la compétition, le perdant finit 5^{ème}). Les deux joueurs qui ont deux défaites se rencontrent pour la 7^{ème} et 8^{ème} place.

2.3 Temps alloué :

Le temps conseillé est 25 minutes par joueur et par partie. Ce temps ne doit pas être inférieur à 20 minutes.

3. Autre formule

Un comité peut choisir une autre formule (soumise à homologation), en particulier une compétition open, pour attribuer le titre de Champion régional ou départemental de Scrabble classique.

4. Règles pour le Comité Sud Francilien (V)

Pourront participer à cette épreuve, les joueurs :

- Etant affiliés à un club du Comité Sud Francilien.
- Ayant déjà disputés au moins un tournoi classique pendant la saison 2019/2020.